



REGOLE COMPETIZIONE MATCH-PLAY

1. La gara inizia con il tee shot del giocatore nella peggior posizione in classifica (in caso di gara di girone sorteggio con monetina).
2. Vince la buca il giocatore con il minor numero di colpi.
3. Per ogni buca vinta, si assegna 1 punto.
4. Nel caso l'avversario non si presenti, viene attribuita la vittoria per 5-0 al giocatore. Il giocatore potrà usufruire del campo per allenarsi, senza intralciare le coppie in gara, ma utilizzando le buche in cui avrebbe giocato.
5. Nel caso di rinuncia dell'avversario durante la gara, viene attribuita la vittoria per 5-0 al giocatore.
6. La gara viene vinta o al raggiungimento di 5 punti, o nel caso in cui l'avversario non possa raggiungere il numero di punti del giocatore. In entrambi i casi non si devono concludere le buche rimanenti, al fine di agevolare il ritmo di gioco della gara (ad esclusione del Pelagone Challenge a Gironi dove invece si devono concludere tutte le buche previste).
7. N° max di colpi effettuabili per concludere una buca: 9. Nel caso entrambi i giocatori arrivino a 9 colpi, non si assegna il punto a nessuno in quella buca.
8. In caso di vittoria della buca, si passerà direttamente a quella successiva, quindi il giocatore che l'ha persa non deve concluderla.
9. In caso di parità al termine delle 9 buche, si procede con uno spareggio in modalità best approach.
10. La modalità di scelta della buca in cui giocare il best approach sarà comunicata al briefing. Calcia per primo il giocatore con la peggior classifica in campionato (solo in tutte le Finali 1° posto calcia per primo il giocatore che ha vinto l'ultima buca a scalare).
11. Le coppie di giocatori devono mantenere un ritmo di gioco quanto più veloce possibile, per poter garantire il rispetto degli orari e la continuità delle gare in programma. In caso di lentezza del gioco, il comitato di gara può procedere con una prima ammonizione, e successivamente attribuendo 1 punto di penalità al giocatore o all'intero gruppo di gioco.
12. Il rispetto dell'orario è fondamentale per la riuscita della manifestazione. In caso di ritardo alla presentazione alla Buca di partenza, viene attribuita 1 buca vinta (quindi 1 punto) all'avversario per ogni buca saltata.
13. Girone eliminatorio Pelagone Challenge: 3 punti a vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per la sconfitta. In caso di parità al termine del girone per stabilire la miglior posizione in classifica: 1) maggior n° di punti; 2) maggior n° di buche vinte; 3) best approach alla Buca stabilita al briefing (applicare la regola 10).

DIREZIONE GARA: Stefano Santoni: 392/9847182

COMITATO GARA: Tamara Frediani
Stefano Santoni