



# **FOOTGOLF TOSCANA**

di ASD CalcioMania 2013

# **STAGIONE SPORTIVA 2023**

# **CALENDARIO GARE 2023**

### **Campionato Individuale / Squadre**

- 1ª tappa domenica 12 febbraio, Golf Club Valdichiana, Sinalunga (SI)
- 2ª tappa domenica 12 marzo, FootGolf Club San Miniato, San Miniato (PI)
- 3ª tappa domenica 2 aprile, Casentino Golf Club Arezzo, Poppi (AR) Major
- 4ª tappa domenica 7 maggio, Golf Club Cà del Moro, Pontremoli (MS)
- 5ª tappa domenica 16 luglio, Montelupo Golf Club, Montelupo Fiorentino (FI)
- 6ª tappa domenica 3 settembre, Golf Club Quarrata, Quarrata (PT)
- 7ª tappa sabato 7 ottobre, Golf Club Bellosguardo, Vinci (FI)
- 8ª tappa domenica 5 novembre, Golf Club Castelfalfi, Montaione (FI) Major
- 9ª tappa domenica 26 novembre, Golf Club Toscana, Gavorrano (GR)

### **Campionato a Coppie**

- 1ª tappa domenica 7 maggio, Golf Club Cà del Moro, Pontremoli (MS)
- 2ª tappa domenica 16 luglio, Montelupo Golf Club, Montelupo Fiorentino (FI)
- 3ª tappa domenica 3 settembre, Golf Club Quarrata, Quarrata (PT)

### Coppa Toscana a Squadre

Domenica 25 giugno, Golf Club Valdichiana, Sinalunga (SI)

### **Coppa Toscana Individuale**

Domenica 16 luglio, Montelupo Golf Club, Montelupo Fiorentino (FI)

# **ATTIVITÀ REGIONALE 2023**

Per la **Stagione Sportiva 2023,** Footgolf Toscana ha inteso codificare i criteri per lo svolgimento dei Campionati Regionali a livello individuale, a squadre e a Coppie, secondo le regole che seguono:

- 1. Partecipano al **Campionato Regionale 2023** i giocatori e le giocatrici iscritti all'<u>Associazione Sportiva Dilettantistica CalcioMania 2013</u> e tesserati per <u>l'Ente di Promozione Sportiva OPES ITALIA.</u>
- 2. Sul **sito internet** ufficiale <u>www.footgolftoscana.it</u> è possibile:
  - a. Iscriversi alle gare
  - **b.** Visionare il calendario gare
  - c. Consultare il regolamento tecnico di gioco
  - d. Info classifiche
- 3. Sulla pagina **Facebook** <a href="https://www.facebook.com/Footgolf-Toscana-251340981692102/">https://www.facebook.com/Footgolf-Toscana-251340981692102/</a> troverete:
  - e. Gli album e i video delle gare
  - **f.** Le news riguardanti giocatori, le squadre, i campi di gioco.
  - g. Gli eventi delle gare in programma
  - h. Curiosità

### CATEGORIE DI GIOCO PER FASCE D'ETÀ

- Assoluto Maschile/Femminile, tutti gli iscritti nati prima del 01/01/2014;
- **Under 15**, tutti gli iscritti nati dal 01/01/2009 al 31/12/2013;
- Over 55, tutti gli iscritti nati prima del 01/01/1968;
- Over 45, tutti gli iscritti nati dal 01/01/1968 al 31/12/1977.

In aggiunta alla competizione individuale, i giocatori possono gareggiare anche a **Squadre**.

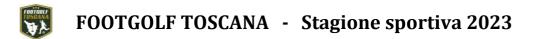
# **QUOTE D'ISCRIZIONE GARE 2023**

### **Costo iscrizione gara INDIVIDUALE:**

- € 30 per le categorie Assoluto/Over 45/Over 55
- € 20 per la categoria Femminile
- € 15 per la categoria Neofiti
- € 0 per la categoria Under 15

### **Costo iscrizione a giocatore gara A COPPIE:**

€ 10 per le categorie Maschile Assoluto, Over 45 Maschile e Mista Uomo/Donna



### **Costo iscrizione a giocatore gara INDIVIDUALE + A COPPIE:**

€ 35 per le categorie Assoluto/Over 45/Over 55

€ 25 per la categoria Femminile

€ 20 per la categoria Neofiti

€ 5 per la categoria Under 15

È obbligatorio pagare la gara tramite bonifico bancario. Dopo aver effettuato il bonifico basta inviare la ricevuta a <u>info@footgolftoscana.it</u> oppure tramite whatsapp a 366.4210549. È possibile effettuare bonifici per più giocatori o bonifici di squadra.

**ASD CALCIOMANIA 2013** 

IBAN: IT IT69 L076 0113 8000 0103 3998 335

CAUSALE: cognome e nome giocatore/i , tappa campionato

N.B.: a seconda della manifestazione, in caso di introduzione di gara con montepremi, il costo della gara potrà subire delle variazioni.

# **GIOCATORE EXTRA REGIONE**

Un giocatore Extra-Regione può partecipare con due modalità:

#### 1. GIOCATORE CHE PARTECIPA NELLA CATEGORIA EXTRA REGIONE

I giocatori non residenti in Toscana saranno inseriti nella Categoria Extra Regione. Questa Categoria è stata creata per quei giocatori che potranno partecipare saltuariamente alle tappe toscane.

#### 2. GIOCATORE CHE PARTECIPA NELLA CATEGORIA ASSOLUTO MASCHILE O FEMMINILE

Al momento della iscrizione un giocatore Extra Regione **può scegliere di partecipare** al Campionato Regionale Toscano, dichiarando che non competerà nella categoria Extra Regione (non è possibile partecipare ad entrambe le classifiche).

Può partecipare come giocatore individuale oppure come giocatore di una delle squadre toscane iscritte al Campionato.

Ogni squadra potrà inserire nelle proprie liste per la stagione 2023 i seguenti giocatori Extra Regione (tabella redatta in base alla classifica finale della stagione 2022 del Campionato a Squadre):



POS.	SQUADRA	EXTRA U.	EXTRA D.
1	FOOTGOLF PISA	1	1
2	FOOTGOLF PRATO	1	1
3	FOOTGOLF SHANGAY	1	1
4	FOOTGOLF SIENA	2	1
5	LIVORNO FOOTGOLF 2013	2	1
6	FOOTGOLF CECINA	2	1
7	FOOTGOLF EMPOLI A.D.	3	1
8	FOOTGOLF FIRENZE	3	1
9	FOOTGOLF ALTOPASCIO	3	1
10	SPARTA CHIANA FOOTGOLF	3	1

Tali giocatori andranno comunicati entro il 31 gennaio 2023. Nel caso in cui una squadra non riuscisse ad iscriverli prima di tale termine potrà iscriverli successivamente, comunicandoli prima dell'apertura delle iscrizioni delle varie tappe.

# PROMOZIONE "PRESENTA UN AMICO" gara individuale

La promozione è usufruibile senza limiti e valida tutto l'anno nelle gare individuali.

Un giocatore iscritto al Campionato che porta a giocare un **nuovo giocatore\*** che non ha mai giocato a FootGolf, avrà un costo gara pari a € 15 invece di € 30 (€ 10 per la Categoria Femminile invece di € 20) e lo stessa cifra sarà applicata per il nuovo giocatore.

\*Si definisce nuovo giocatore chi non ha mai giocato una gara di FootGolf sia promozionale che di circuito o campionato.



# **ISCRIZIONI ALLE GARE**

La data di apertura delle iscrizioni sarà comunicata per ogni evento con largo anticipo.

Il link per iscriversi: <a href="https://www.footgolftoscana.it/iscrizionegarefootgolftoscana.htm">https://www.footgolftoscana.htm</a>

ATTENZIONE: Non saranno ritenute valide iscrizioni pervenute prima dell'orario e dei giorni indicati.

### **IMPORTANTE**

Dopo che un'iscrizione è già stata inviata, per comunicare eventuali modifiche o per qualsiasi ulteriore comunicazione riguardante l'iscrizione alla gara (informazioni, variazioni di fascia, indicazioni di compagni di gioco etc.) è necessario inviare una comunicazione esclusivamente tramite mail a info@footgolftoscana.it. (non saranno ritenute valide comunicazioni pervenute tramite whatsapp, messenger o altro).

Per ogni evento saranno comunicate le fasce di gioco con gli orari ed i posti disponibili almeno due settimane prima. Quando i posti in una determinata fascia sono esauriti è possibili iscriversi in lista d'attesa. I giocatori saranno inseriti seguendo l'ordine cronologico di ricezione delle mail.

Nell'ultima tappa di campionato, i gruppi e gli orari di gioco dei primi giocatori delle classifiche saranno stabiliti dal Comitato Organizzatore e saranno programmati obbligatoriamente tra le ultime partenze della gara, e riguarderanno nello specifico i primi 12 dell'assoluto maschile, 4 del femminile, 4 cat. Over 45, 4 cat. Over 55, 4 cat. HCP, 4 cat. Extra Regione.

#### <u>IMPORTANTE</u>

Al momento dell'iscrizione della gara individuale è possibile inserire la FASCIA ORARIA DI PARTENZA gradita. Si potrà richiedere di giocare nello stesso gruppo di un altro giocatore, solo se questo è debuttante. La linea del Comitato Organizzatore sarà quella di inserire al massimo 1 debuttante per gruppo di gioco.

La chiusura delle iscrizioni è stabilita con una data specifica e al raggiungimento del numero di partecipanti programmato (i ritardatari potranno contattare il 366.4210549 per conoscere eventuali disponibilità di posti liberi).

# ARRIVO AL CAMPO, BRIEFING E GRUPPI DI GIOCO

#### **ARRIVO AL CAMPO**

L'orario di apertura della segreteria giocatori per la registrazione della presenza ed il pagamento della quota gara sarà comunicata, per ogni evento, insieme alla pubblicazione dei gruppi di gioco.

È obbligatorio essere presenti al campo con anticipo rispetto all'orario di partenza, per effettuare la registrazione, l'eventuale pagamento della quota gara, ed usufruire degli spogliatoi.

#### **BRIEFING**

La gara inizia con la propria presenza al briefing organizzato vicino al tee della Buca 1.

È obbligatorio arrivare al briefing già pronti per giocare e al massimo 10 minuti prima del proprio orario di gioco, pena un colpo di penalità assegnato alla buca 1.

Durante il briefing:

- saranno illustrate le eventuali regole locali non comunicate nel briefing online
- verrà effettuata la foto al gruppo di gioco.

#### **GRUPPI DI GIOCO**

I gruppi di gioco saranno pubblicati alle 13:00 del giorno che precede la gara.

Per esigenze organizzative il giocatore può essere inserito fino a 15 minuti prima e 15 minuti dopo la fascia di gioco indicata al momento dell'iscrizione.

Non saranno apportate modifiche dopo la pubblicazione dei gruppi se non per esigenze organizzative.

# **SCORECARD**

### La gara si dichiara terminata con la consegna ed il controllo della scorecard in segreteria.

Al termine del percorso <u>è obbligatorio</u> che tutti i componenti di un gruppo di gioco si presentino insieme in segreteria per dettare i punteggi e consegnare la scorecard, <u>pena la squalifica dalla gara</u> stessa.

Ogni giocatore dovrà dichiarare i propri colpi buca per buca leggendo la propria scorecard, il marcatore controllerà che non ci siano errori.

### **OMOLOGAZIONE CLASSIFICHE DI GARA**

La classifica Provvisoria di ogni evento sarà pubblicata subito dopo la premiazione, sulla pagina Facebook e sul sito internet. Tale classifica sarà omologata ed inserita sul sito nell'apposita sezione, ad almeno 48 ore dall'evento, dopo aver raccolto e valutato eventuali segnalazioni di errori di inserimento del punteggio dipendenti da FootGolf Toscana (non errori di trascrizione dei giocatori alla consegna della scorecard).

Le segnalazioni saranno ritenute valide se pervenute entro e non oltre le <u>ore 24:00 del giorno stesso</u> dell'evento di FootGolf disputato.

# **CODICE COMPORTAMENTALE**

L'utilizzo di ciabatte ed infradito, prima durante o dopo la gara, è consentito esclusivamente negli spogliatoi. Non saranno premiati giocatori che indossano ciabatte ed infradito.

Il footgolfista deve indossare polo, felpa o pullover, bermuda o gonna o pantaloni lunghi, calzettoni lunghi (da portare al ginocchio e non abbassati), scarpe da calcio a 5.

È vietato l'uso di t-shirt, canottiere, divise da calcio, scarpe da calcio da erba e/o sintetico con tacchetti classici o lamellari, di gomma o di ferro, scarpe da golf.

È obbligatorio, per ogni giocatore, osservare pieno rispetto verso gli altri partecipanti, il personale organizzatore, il pubblico, gli osservatori ed ogni altra persona all'interno della struttura.

#### In particolare:

- È vietato far rimbalzare o giocare con il pallone all'interno di qualsiasi parte della struttura che non sia il campo da FootGolf.
- È vietato calciare intenzionalmente in direzione di qualsiasi persona all'interno delle strutture di svolgimento gare.
- Ogni giocatore è tenuto ad avere cura del terreno di gioco, risistemando il bunker ed eventuali zolle di terra alzate calciando il pallone.
- È vietato sporcare o danneggiare la struttura, i materiali ed il campo di gioco.
- È vietato mettere a rischio la propria e di altrui incolumità con azioni pericolose (ad esempio entrare nei laghi anche se prosciugati per raccogliere i palloni, arrampicarsi su alberi per recuperare i palloni ...).

### HANDICAP DI GIOCO

#### SISTEMA HANDICAP

Il sistema di handicap è stato introdotto per avere un'unica classifica in cui possano competere contemporaneamente uomini e donne di tutte le età.

Il valore di handicap che è assegnato ad ogni footgolfista rappresenta la distanza media di un giocatore dalla migliore prestazione, dove per migliore prestazione si intende il risultato che l'ottimo giocatore poteva ottenere in quel determinato campo e in quelle determinate condizioni atmosferiche.

Questa distanza media di un giocatore dalla migliore prestazione è anche normalizzata rispetto alla difficoltà media di tutti i campi di gara (selettività media); quindi se un campo risulta meno selettivo della media il valore della distanza media viene aumentato, se invece il campo risulta più selettivo della media il valore della distanza media viene diminuito.

La selettività della gara è la distanza in colpi che c'è tra il primo classificato ed il giocatore che si classifica nella posizione relativa all'80% dei partecipanti. Esempio: 140 giocatori partecipanti, la selettività della gara è data dal risultato del giocatore classificato in 112^ posizione (81 colpi) meno il risultato del primo classificato (62 colpi), ovvero 19.

Tutti i valori di distanza media del singolo giocatore sono inseriti in un apposito programma di statistica dal quale viene estrapolato il valore di handicap di gioco; tale valore sarà considerato fino alla terza cifra decimale, in modo da evitare il più possibile i pari merito nel calcolo della graduatoria netta.

Il numero minimo di gare ufficiali stabilito per poter ricevere il valore di handicap di gioco è 3.

#### COS'È L'HANDICAP (HCP)

L'Handicap" è un numero che il giocatore ha diritto di sottrarre dal proprio risultato lordo per ottenere il risultato netto. Nelle gare con Handicap tale sottrazione avviene nello score finale. Al risultato lordo viene sottratto il valore di hcp attribuito al giocatore, determinando un risultato, valido per la Classifica Netta.

#### **VARIAZIONI HCP**

La variazione dell'Handicap verrà calcolata alla fine di ogni gara e andrà a variare l'Handicap iniziale del giocatore in vista della gara successiva. La pubblicazione del nuovo HCP dei giocatori avverrà all'interno della sezione Classifiche del sito <u>www.footgolftoscana.it</u> il mercoledì successivo alla gara.

#### **GIOCATORE CHE NON COMPLETA LA GARA**

Se un giocatore non completa la gara a causa di un ritiro avvenuto con l'autorizzazione del Comitato lo SCORE viene codificato come RIT. In questo caso il giocatore non applica variazioni al proprio handicap.

#### **CASO DI PARITÀ**

In caso di parità nella classifica netta si aggiudicherà il premio il giocatore con l'handicap personale più alto.

# **DEROGHE AL REGOLAMENTO DI GIOCO**

Le deroghe al Regolamento di Gioco del FootGolf sono le seguenti:

- 1. N.1 colpo di penalità per chi non si presenta al briefing dieci minuti prima dell'orario di partenza.
- 2. Abbigliamento: salvo diversa indicazione, è possibile indossare vestiario con logo di associazioni non associate alla FIFG (Federation for International FootGolf).
- 3. È consentito utilizzare bermuda senza passanti per la cintura e senza obbligo di indossare la cintura stessa.
- 4. Consiglio tecnico al debuttante/neofita: è possibile dare consigli al debuttante da persone che sono al di fuori del gioco.
- 5. Penalità e ricorsi: le prove attestanti dovranno essere sottoposte al comitato organizzatore entro le ore 24:00 del giorno di gara. L'organizzazione è obbligata nelle 24 ore successive ad informare il tesserato. Il tesserato avrà sette giorni di tempo per presentare ricorso tramite mail a info@footgolftoscana.it. Il ricorso non prevede costi.

### **RANKING REGIONALE**

Il Ranking Regionale Toscano di ogni giocatore viene calcolato sommando i punteggi ranking ottenuti nelle ultime 12 tappe del Campionato Toscano.

Per ogni tappa, il punteggio valido per la composizione del Ranking viene calcolato nel seguente modo:

Il PAR totale delle Holes giocate (solitamente 72), diviso il numero di colpi effettuati, moltiplicato per il numero di punti ottenuti in base alla classifica individuale.

#### Ad esempio:

- Giocatore A, 78 colpi effettuati e 4° posto al torneo disputato: (72/78)\*120 = 110.77
- Giocatore B, 80 colpi effettuati e 1° posto al torneo disputato: (72/80)\*200 = 180.00

Per il calcolo del Ranking complessivo si tiene conto dei seguenti parametri:

- I punteggi-ranking degli ultimi tre tornei effettuati sono moltiplicati per il coefficiente 1,00
- I punteggi-ranking dei tornei dal 4° al 6° (a ritroso) sono moltiplicati per il coefficiente 0,60
- I punteggi-ranking dei tornei dal 7° al 9° (a ritroso) sono moltiplicati per il coefficiente 0,40
- I punteggi-ranking dei tornei dal 10° al 12° (a ritroso) sono moltiplicati per il coefficiente 0,30 In caso di assenza ad un torneo il giocatore ottiene un punteggio gara uguale a 0.

# RANKING DELLE CATEGORIE DI GIOCO

I giocatori sono suddivisi in categorie di gioco in base ad una elaborazione del Ranking Regionale Toscano. Il Ranking delle categorie di gioco sarà calcolato nel seguente modo:

Il punteggio del Ranking Regionale Toscano diviso il numero di gare effettivamente giocate.

#### Ad esempio:

- Giocatore A, ha 325,666 punti nel Ranking Regionale Toscano e ha disputato 6 gare, avrà quindi: 325,666/6 = 54,278 punti nel Ranking delle categorie di gioco.

Comparirà in una categoria di gioco il giocatore che avrà giocato almeno 3 gare sulle ultime 12 disputate nel Campionato Regionale Toscano.

Le categorie saranno le seguenti:

1<sup>^</sup> Categoria: i giocatori posizionati dal 1<sup>°</sup> al 20<sup>°</sup> posto del Ranking delle categorie di gioco

2^ Categoria: i giocatori posizionati dal 21° al 45° posto del Ranking delle categorie di gioco

3^ Categoria: i giocatori posizionati dal 46° al 75° posto del Ranking delle categorie di gioco

4^ Categoria: i giocatori posizionati dal 76° posto del Ranking delle categorie di gioco in poi

# TITOLI ASSEGNATI E MODALITÀ IN BREVE

I titoli assegnati nella stagione 2023 sono:

- Campione Regionale Cat. Maschile
- Campione Regionale Cat. Over 45
- Campione Regionale Cat. Over 55
- Campione Regionale Cat. Femminile
- Campione Regionale Extra-Regione
- Campione Regionale Par 3 Contest
- Campioni Regionale Cat. Squadre
- Campione Regionale Cat. Netto
- Campioni Regionali a Coppie (Cat. Assoluto, Cat. Over 45 e Cat. Mista)
- Coppa Toscana Individuale (Cat. Assoluto e le varie categorie per fasce d'età)
- Coppa Toscana a Squadre

### PREMIAZIONI DI TAPPA

#### **GARA INDIVIDUALE**

I premi non sono cumulabili, e si scalano nell'ordine indicato di seguito:

#### Assoluto Maschile

- 1° Class (trofeo + tappa gratis) + premio
- 2° Class (targa + tappa gratis) + premio
- 3° Class (targa + tappa gratis) + premio

#### Over 45 Maschile

- 1° Class (targa + tappa gratis) + premio
- 2° Class (medaglia) + premio
- 3° Class (medaglia) + premio

### •Over 55 Maschile

- 1° Class (targa + tappa gratis) + premio
- 2° Class (medaglia) + premio
- 3° Class (medaglia) + premio

#### Assoluto Femminile

- 1<sup>^</sup> Class (targa + tappa gratis) + premio
- 2<sup>^</sup> Class (medaglia) + premio
- 3<sup>^</sup> Class (medaglia) + premio

### Netto (Hcp) Assoluto

- 1° Class (targa + tappa gratis) + premio
- 2° Class (medaglia) + premio
- 3° Class (medaglia) + premio

#### Par 3 Contest

- 1° Class (targa) + premio
- 2° Class (medaglia) + premio
- 3° Class (medaglia) + premio

### Categorie Ranking Assoluto

- 1° Class 1^Categoria (medaglia + premio)
- 2° Class 1^Categoria (medaglia + premio)
- 3° Class 1^Categoria (medaglia + premio)

```
1° Class 2^Categoria (medaglia + premio)
```

- 2° Class 2^Categoria (medaglia + premio)
- 3° Class 2^Categoria (medaglia + premio)
- 1° Class 3^Categoria (medaglia + premio)
- 2° Class 3^Categoria (medaglia + premio)
- 3° Class 3^Categoria (medaglia + premio)
- 1° Class 4^Categoria (medaglia + premio)
- 2° Class 4^Categoria (medaglia + premio)
- 3° Class 4°Categoria (medaglia + premio)

### •Extra-Regione

1° Class (medaglia + premio)

#### Debuttante

1° Class (medaglia + premio)

### Squadra

1<sup>^</sup> Class (targa)

#### •Hole in One

(targa + premio a tutti coloro che la realizzano)

#### **GARA A COPPIE**

I premi non sono cumulabili, e si scalano nell'ordine indicato di seguito:

### • Assoluto:

- 1° Class (targhe) + premi
- 2° Class (medaglie) + premi
- 3° Class (medaglie) + premi

#### Over 45 maschile:

1° Class\* (medaglie) + premi

#### Misto Uomo/Donna:

1° Class\* (medaglie) + premi

\* con almeno 3 coppie partecipanti

### **CAMPIONATO REGIONALE INDIVIDUALE**

- **1.** La formula delle gare individuali è la <u>"Stroke-Play"</u>, ovvero vince <u>chi realizza il minor numero</u> <u>di colpi</u> al termine del percorso di 18 buche.
- **2.** La categoria **Assoluto Femminile** concorre esclusivamente per la propria classifica, avendo per ogni gara i tee di partenza avanzati, al fine di rendere il gioco più divertente e fruibile.
- **3.** <u>I punti da attribuire in classifica Generale</u> e di categoria, per ogni tappa, saranno assegnati secondo la seguente **tabella**:

Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti
1	200	11	100	21	70	31	60	41	50
2	175	12	96	22	69	32	59	42	49
3	160	13	92	23	68	33	58	43	48
4	150	14	88	24	67	34	57	44	47
5	140	15	84	25	66	35	56	45	46
6	130	16	80	26	65	36	55	46	45
7	120	17	78	27	64	37	54	47	44
8	115	18	76	28	63	38	53	48	43
9	110	19	74	29	62	39	52	49	42
10	105	20	72	30	61	40	51	50	41
51 a 60	40	61 a 70	35	71 a 80	30	81 a 90	25	91 a 100	20
101 a 125	15	126 a 150	12,5	151 a 175	10	176 a 200	7,5	201 in poi	5

Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti
1	300	11	150	21	105	31	90	41	75
2	265	12	144	22	103	32	88	42	73
3	240	13	138	23	102	33	87	43	72
4	225	14	132	24	100	34	85	44	70
5	210	15	126	25	99	35	84	45	69
6	195	16	120	26	98	36	82	46	68
7	180	17	117	27	96	37	81	47	66
8	173	18	114	28	94	38	79	48	64
9	165	19	111	29	93	39	78	49	63
10	158	20	108	30	91	40	76	50	61
51 a 60	60	61 a 70	53	71 a 80	45	81 a 90	37	91 a 100	20
01 a 125	23	126 a 150	19	151 a 175	15	176 a 200	11	201 in poi	8

Per stabilire la graduatoria della classifica di tappa, in caso di parità di colpi al termine delle 18 buche, si applicano le disposizioni in ordine di importanza, sia in caso di partenze dalla Buca 1, sia in caso di Shotgun:

- i. Miglior punteggio dalla buca 10 alla 18
- j. Miglior punteggio dalla buca 13 alla 18
- k. Miglior punteggio dalla buca 16 alla 18
- I. Miglior punteggio alla Buca 18.
- m. Miglior posizione nel Ranking Regionale.
- n. Sorteggio.



**4.** I punti da attribuire in classifica a Squadre, per ogni tappa, saranno assegnati secondo la seguente **tabella**:

TAPPA CLASSICA A SQUADRE							
Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti		
1	200	6	90	11	30		
2	170	7	75	12	25		
3	145	8	60	13	20		
4	125	9	50	14	15		
5	105	10	40	15	10		
16 a 20	5	21 in poi	1				

TAPPA MAJOR A SQUADRE							
Posizione	Punti	Posizione Punti		Posizione	Punti		
1	300	6	135	11	45		
2	255	7	112,5	12	37,5		
3	217,5	8	90	13	30		
4	187,5	9	75	14	22,5		
5	157,5	10	60	15	15		
16 a 20	7,5	21 in poi	1,5				

- **5.** Un giocatore <u>non potrà cambiare la propria squadra di appartenenza durante il campionato</u>, ma potrà passare a "giocatore individuale" dopo aver inviato una e-mail ad: <u>info@footgolftoscana.it</u> almeno 24 ore prima dell'inizio della tappa in programma.
- **6.** Il campionato è composto da **9 tappe, di cui 2 tappe sono Major**. Il Major è quella tappa che attribuisce punteggi maggiori rispetto ad una tappa classica (vedi tabella punteggi).
- 7. Per determinare la classifica finale del Campionato Regionale, al netto degli "scarti", si osservano queste regole: somma degli 8 migliori punteggi ottenuti.
- 8. <u>Il campionato si riterrà valido al completamento di 5 tappe effettivamente disputate</u>.

  Gli "scarti" saranno consentiti da 7 o più gare disputate; nel caso di 5 o 6 gare disputate non ci saranno "scarti".
- **9.** Al termine della stagione sportiva saranno decretati i vincitori delle varie categorie, che otterranno il titolo di Campioni Regionali Toscani 2023.



- **10.** Per determinare la **posizione nella classifica finale Regionale assoluto** in caso di parità di punti tra due o più giocatori si terrà conto dei <u>seguenti criteri</u>, nell'ordine:
  - maggior numero di gare vinte nell'assoluto;
  - miglior risultato nell'assoluto;
  - o miglior posizione nel Ranking Regionale;
  - o sorteggio.
- **11.** Per determinare la **posizione nella classifica finale Regionale di categoria per fascia d'età,** in caso di parità di punti tra due o più giocatori si terrà conto dei <u>seguenti criteri</u>, nell'ordine:
  - a. maggior numero di gare vinte nell'assoluto;
  - b. miglior risultato nell'assoluto;
  - c. miglior posizione nel Ranking Regionale;
  - d. sorteggio.
- **12.** Un nuovo giocatore, che non ha mai giocato una gara di Footgolf, concorrerà nella sua prima gara esclusivamente nella categoria DEBUTTANTE.

### **COPPA TOSCANA INDIVIDUALE**

La **Coppa Toscana individuale** assoluto maschile, femminile e di categorie per fasce d'età, <u>verrà</u> <u>assegnata in gara unica,</u> aperta a tutti e su 18 buche, domenica 16 luglio al Montelupo Golf Club di Montelupo Fiorentino (FI).

La Coppa Toscana può essere vinta esclusivamente da un giocatore residente in Toscana.

# **CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE**

- 1. Partecipano al campionato Regionale le squadre iscritte. L'iscrizione al Campionato è gratuita.
- 2. Ogni squadra dovrà comunicare il nominativo del proprio responsabile e dei giocatori prima della pubblicazione dei gruppi di gioco della 1<sup>^</sup> Tappa del Campionato tramite mail a info@footgolftoscana.it.
- **3.** I giocatori dovranno indicare la propria squadra al momento dell'iscrizione della prima gara alla quale partecipano. Nel caso non vi fosse nessuna indicazione nel form dell'iscrizione alla prima gara, il giocatore sarà considerato automaticamente come "individuale".



- 4. Un giocatore iscritto inizialmente come individuale può successivamente entrare a far parte di una squadra, con termine 31 Luglio 2023 compreso. Occorrerà inviare una mail ad: info@footgolftoscana.it
- **5.** Il responsabile della squadra dovrà verificare la lista iscritti prima della gara e, nel caso, comunicare se ev. giocatori non sono da considerarsi facenti parte della squadra stessa.
- 6. Per determinare il punteggio della squadra si considerano, per ogni tappa, i migliori 4 punteggi.
- 7. Ogni squadra potrà aver in rosa **un numero illimitato di giocatori**, ma solo X giocatori che non hanno residenza in Toscana (X è il numero della tabella a pag. 5).
- 8. Per ottenere punti nella classifica a squadre di tappa occorre schierare almeno 3 giocatori.
- 9. I punti assegnati per la composizione della classifica sono quelli della tabella.
- **10.** Per stabilire la graduatoria della classifica di tappa, in caso di parità di colpi tra due o più squadre, si applica la seguente disposizione, in ordine di importanza:
  - miglior posizione nella gara del 1° giocatore di ciascuna squadra
  - miglior posizione nella gara del 2° giocatore di ciascuna squadra
  - miglior posizione nella gara del 3° giocatore di ciascuna squadra
  - miglior posizione nella gara del 4° giocatore di ciascuna squadra
  - miglior posizione nel Ranking Regionale del 1° giocatore di ciascuna squadra
  - miglior posizione nel Ranking Regionale del 2° giocatore di ciascuna squadra
  - miglior posizione nel Ranking Regionale del 3° giocatore di ciascuna squadra
  - miglior posizione nel Ranking Regionale del 4° giocatore di ciascuna squadra
  - In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio.

Esempio: squadra A 280 colpi, squadra B 280 colpi appaiate in testa al termine della gara. Il miglior giocatore della squadra A è Mario Rossi 2° in classifica, il migliore della squadra B è Antonio Bianchi 4° in classifica. La squadra vincitrice della Tappa è la squadra A.

- **11.** Il campionato regionale a squadre è composto da **9 tappe, di cui 2 tappe sono Major**. Il Major è quella tappa che attribuisce punteggi maggiori rispetto ad una tappa classica (vedi tabella punteggi).
- **12.** Per determinare la classifica finale del Campionato Regionale a squadre, al netto degli "scarti", si osservano queste regole: somma degli **8 migliori punteggi ottenuti.**
- 13. <u>Il campionato si riterrà valido al completamento di 5 tappe effettivamente disputate</u>.

  Gli "scarti" saranno consentiti da 7 o più gare disputate; nel caso di 5 o 6 gare disputate non ci saranno "scarti".



- 14. Al termine della stagione sportiva sarà decretata la squadra Campione Regionale Toscana 2023.
- **15.** Per determinare la **posizione nella classifica finale Regionale a squadre** in caso di parità di punti tra due o più squadre si terrà conto dei <u>seguenti criteri</u>, nell'ordine:
  - · maggior numero di gare vinte;
  - miglior risultato;
  - miglior posizione nel Ranking Regionale di un giocatore della squadra;
  - sorteggio.

# **CAMPIONATO REGIONALE A COPPIE**

- 1. Il Campionato Regionale a coppie è composto da 3 tappe.
- 2. Per determinare la classifica finale del Campionato Regionale a Coppie, al netto degli "scarti", si osservano queste regole: somma dei 2 migliori punteggi ottenuti.
- 3. La formula di gara è la *Foursome*, ovvero i giocatori si alterneranno nei tiri calciando un solo pallone, con la variante di poter scegliere ad ogni buca chi calcia per primo dal tee di partenza.
- **4.** Le categorie delle coppie che possono gareggiare sono le seguenti:
  - a. Cat. Assoluto
  - b. Cat. Over 45, entrambi i giocatori nati prima del 01/01/1978
  - c. Cat. Misto Uomo/Donna.
- 5. Per stabilire la graduatoria della classifica di tappa, in caso di parità di colpi al termine delle 9 buche, si applicano le disposizioni in ordine di importanza, sia in caso di partenze dalla Buca 1, sia in caso di Shotgun:
  - Miglior punteggio dalla buca 4 alla 9
  - Miglior punteggio dalla buca 7 alla 9
  - Miglior punteggio alla Buca 9
  - Sorteggio.
- **6.** Alla classifica generale parteciperanno solo le **coppie ufficiali** che dovranno essere dichiarate prima dell'inizio del campionato (oppure prima dell'inizio della seconda o terza tappa qualora non avessero disputato la prima); tutte le altre coppie potranno partecipare ai premi della singola tappa ma saranno tolte nella stesura della classifica generale.

# **COPPA TOSCANA A SQUADRE**

Alla manifestazione parteciperanno le prime 8 squadre classificate al termine della 4<sup>^</sup> tappa che si disputerà domenica 7 maggio al Golf Club Cà del Moro, a Pontremoli (MS).

Domenica 25 giugno si disputeranno alle ore 9.00 i quarti di finale, alle ore 11.30 circa le semifinali, ed infine alle 15.00 circa le finali, con il seguente tabellone:

	QUARTI DI FINALE				
A)	1^ classificata – 8^ classificata				
B)	4^ classificata – 5^ classificata				
C)	3^ classificata – 6^ classificata				
D)	2^ classificata – 7^ classificata				
	SEMIFINALI 5°-8° POSTO				
E)	Perdente A) – Perdente B)				
F)	Perdente C) – Perdente D)				
	FINALE 7°-8° POSTO				
	Perdente E) – Perdente F)				
FINALE 5°-6° POSTO					
	Vincente E) – Vincente F)				
	SEMIFINALI 1°-4° POSTO				
L)	Vincente A) – Vincente B)				
M)	Vincente C) – Vincente D)				
	FINALE 3°-4° POSTO				
	Perdente L) – Perdente M)				
	FINALE 1°-2° POSTO				
	Vincente L) – Vincente M)				

Le gare del tabellone ad eliminazione diretta si svolgeranno sulla distanza di 9 buche in modalità match play (solo la finale 1°-2° posto si disputerà sulla distanza delle 18 buche):

- Gara a coppie Foursome (la coppia di giocatori utilizza un solo pallone, alternandosi continuamente nei tiri)
- Gara individuale
- Gara a coppie Four Ball (ciascun giocatore utilizza il proprio pallone)



Ogni squadra dovrà avere un Coach che sceglierà di volta in volta i 5 giocatori che disputeranno ogni buca ed il loro assortimento. Al termine di ogni buca il Coach potrà effettuare quanti cambi vuole, utilizzando tutti i giocatori a sua disposizione, avendo un tempo limite di 3 minuti per comunicare le proprie scelte.

La coppia Foursome e l'individuale giocheranno nello stesso flight con la coppia Foursome e l'individuale della squadra avversaria; stessa cosa per le rispettive coppie Four Ball:

- I primi due giocatori disputeranno la gara a coppie Four Ball (Flight 1)
- Gli altri tre giocatori disputeranno la gara a coppie Foursome e l'individuale (Flight 2)

In un match play lo stato dell'incontro è espresso attraverso questi termini: tante "buche up" o "pari merito", e tante "da giocare". Un incontro è vinto quando una parte è in vantaggio per un numero di buche maggiore del numero di buche che rimangono da giocare.

Esempio1: il Four Ball A ha due buche di vantaggio nei confronti del Four Ball B e rimangono 3 buche da giocare, il punteggio è "2 up" a favore della squadra A o "2 down" per chi è in svantaggio (2UP o 2DN abbreviato sul livescoring).

Esempio 2: il Foursome B ha tre buche di vantaggio nei confronti del Foursome A e rimangono 2 buche da giocare, il punteggio è "3&2" a favore della squadra B.

Alla fine delle 9 buche si avranno a disposizione 1 punto per ogni match: 1 punto per il match vinto, 0,5 punti in caso di pareggio, 0 punti per il match perso.

### Vincerà la squadra che al termine della gara avrà ottenuto il maggior numero di punti nei tre match.

Esempio 1: Four Ball A – Four Ball B 1 up; Foursome B – Foursome A 2 up; Individuale A – Individuale B 3&2. Risultato finale Squadra A – Squadra B 2-1

Esempio 2: Four Ball C – Four Ball D pari; Foursome C – Foursome D 1 up; Individuale D – Individuale C 2 up. Risultato finale Squadra C – Squadra D 1,5-1,5

Nel caso di parità al termine della gara del tabellone ad eliminazione diretta si effettuerà una buca di spareggio per tutti e 3 i match (ovvero si rigiocherà l'ultima buca giocata); in caso di ulteriore parità i 10 giocatori giocheranno ad oltranza la buca in modalità best approach, ovvero vincerà lo spareggio chi, partendo da un determinato punto, con un solo tiro si avvicinerà maggiormente alla buca (o farà "hole in one"); in caso di parità (ad esempio un giocatore per squadra effettua "hole in one" o i rispettivi migliori approcci risultassero alla stessa distanza dalla buca), si considererà il secondo miglior approccio per squadra, il terzo ed infine il quarto. Nel caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza effettuando il best approach con un giocatore per squadra.

### PREMIAZIONI CAMPIONATI REGIONALI

### **CAMPIONATO INDIVIDUALE/SQUADRE**

### **Assoluto maschile**

1° classificato
 Buono € 150 + coppa + premio

• 2° classificato Buono € 120 + coppa + premio

• 3° classificato Buono € 100 + coppa + premio

4° classificato Buono € 80 + targa

5° classificato Buono € 50 + targa

6° classificato targa

7° classificato targa

8° classificato targa

9° classificato targa

• 10° classificato targa

#### Over 45 maschile

1° classificato
 Buono € 70 + coppa + premio

• 2° classificato targa

• 3° classificato targa

#### Over 55 maschile

• 1° classificato Buono € 60 + coppa + premio

2° classificato targa

3° classificato targa

#### **Assoluto femminile**

• 1^ classificata Buono € 50 + coppa + premio

2^ classificata targa

3^ classificata targa

### Extra regione

1° classificato coppa + premio



### Netto (HCP)

• 1° classificato Buono € 50 + coppa + premio

• 2° classificato Buono € 40 + targa

3° classificato
 Buono € 30 + targa

#### Par 3 Contest

1° classificato
 Buono € 50 + coppa + premio

2° classificato targa3° classificato targa

### Campionato a Squadre

• 1^ classificata Buono € 150 + coppa + premio

• 2^ classificata Buono € 100 + targa

3^ classificata
 Buono € 50 + targa

#### **CAMPIONATO A COPPIE**

#### **Assoluto**

1^ classificata Coppe + premi

2<sup>^</sup> classificata Targhe + premi

• 3^ classificata Targhe + premi

#### Over 45

1^ classificata Coppe + premi

2<sup>^</sup> classificata Targhe

3^ classificata Targhe

### Misto Uomo/Donna

1<sup>^</sup> classificata Coppe + premi

2^ classificata Targhe

3<sup>^</sup> classificata Targhe

#### N.B. - I PREMI SONO CUMULABILI



# **CONTATTI**



SITO INTERNET: www.footgolftoscana.it

E-MAIL: info@footgolftoscana.it



CELL. 366/4210549

Buon gioco!

<u>Lo staff di FootGolf Toscana</u>