



A.S.D. FOOTGOLF TOSCANA



# FANTAFOOTGOLF

## STAGIONE 2017

### REGOLAMENTO

#### 1- Cosa è?

Il Fantafootgolf è un gioco che consiste nel comprare e schierare ad ogni tappa del Campionato Regionale (dalla 2<sup>^</sup> alla 12<sup>^</sup>) organizzato da Footgolf Toscana, n. 1 giocatore per ognuna delle seguenti categorie:

- Top Player
- 1<sup>^</sup> Categoria
- 2<sup>^</sup> Categoria
- 3<sup>^</sup> Categoria
- Femminile & Under

Gli score reali che i giocatori acquistati totalizzeranno durante la tappa, oltre che accrescere/diminuire la propria quotazione, determineranno il fantapunteggio di tappa.

#### 2- Iscrizione

Il gioco è riservato ai soci dell'A.S.D. Footgolf Toscana.

**L'iscrizione è gratuita**, e il fantacampionato prende il via con la 2<sup>^</sup> Tappa del Campionato



Regionale.

Per iniziare a giocare segui quanto riportato negli artt. 9 e 10, a pagina quattro.

Le informazioni e gli aggiornamenti saranno visibili nella sezione "Fantafotgolf" nella home page del sito [www.footgolftoscana.it](http://www.footgolftoscana.it)

### 3- Quotazione dei giocatori

Un giocatore per essere quotato ed entrare a far parte della lista dei giocatori acquistabili deve aver partecipato almeno ad una tappa del Campionato Regionale FG Toscana 2017.

Dopo ogni tappa, la quota di ogni giocatore viene modificata sottraendo lo score realizzato alla quota della tappa precedente, come nella seguente formula:

$$QUOTA_n\_TAPPA = QUOTA_{n-1\_TAPPA} - (SCORE_n\_TAPPA)$$

*n: è il numero della tappa*

*N.B.: Se un giocatore gioca per la prima volta in stagione viene considerata come QUOTA<sub>n-1\_TAPPA</sub> il valore di 200*

*N.B.2: La quotazione massima che un giocatore potrà raggiungere sarà 300, quella minima sarà 100*

#### **ESEMPIO:**

All'inizio della 2<sup>a</sup> tappa Cogoni R. vale 207, Sampieri 201 e Gronchi 197.

Lo score della seconda tappa di Cogoni R. è PAR, quello di Sampieri è +1 e Gronchi fa -4.

Le quote vengono così aggiornate:

- ❖ [Cogoni R.]:  $207 - (+0) = 207$
- ❖ [Sampieri]:  $201 - (+1) = 200$
- ❖ [Gronchi]:  $197 - (-4) = 201$

### 4- Patrimonio della fantasquadra

In ogni tappa ogni fantasquadra ha un patrimonio di mille (1.000) crediti che serviranno per acquistare i cinque (5) footgolfisti da schierare (uno per ogni categoria come descritto nel punto 1).

Per la costruzione della rosa i crediti potranno essere spesi tutti o potranno avanzare. Naturalmente, però, non potranno andare in negativo pena la non partecipazione della squadra alla sfida di giornata.



## 5- Fantapunteggio di giornata

Il fantapunteggio di giornata sarà ottenuto dalla somma dei cinque (5) score.

Nel caso in cui uno o più giocatori della rosa non partecipino alla tappa sarà considerato come score quello del peggiore della squadra aggiungendo +15.

**ESEMPIO:** Della rosa scelta rileviamo i seguenti score:

- *GIOCATORE\_1*: +2
- *GIOCATORE\_2*: -6
- *GIOCATORE\_3*: PAR
- *GIOCATORE\_4*: non giocato
- *GIOCATORE\_5*: +1

In questo caso, lo score del *GIOCATORE\_4* sarà uguale a quello peggiore della squadra (ovvero +2 che è il punteggio del giocatore\_1) a cui sommare +15 colpi, quindi il punteggio del giocatore\_4 sarà:  $+2+15=+17$

Il fantapunteggio di squadra risulterà dunque **+14**:  $+2-6+PAR+1+17=+14$

## 6- Composizione della fantasquadra

Ogni squadra dovrà essere composta da cinque (5) footgolfisti: si dovrà acquistare un footgolfista per ognuna delle seguenti categorie:

- Top Player
- 1^ Categoria
- 2^ Categoria
- 3^ Categoria
- Femminile & Under

Sarà possibile anche acquistare e schierare se stessi, in questo caso la quotazione sarà scontata di 5 crediti. Non potranno essere acquistati due giocatori della stessa squadra e non potranno essere usati più dei mille (1000) crediti a disposizione.

## 7- Premio di tappa

Il presidente della fantasquadra che totalizzerà il miglior fantapunteggio di tappa vincerà la **partecipazione gratuita** ad un Torneo organizzato da Footgolf Toscana.

In caso di fantapunteggio uguale di due o più squadre, si andrà a valutare in ordine:

- Maggior numero di score sotto PAR dei giocatori in rosa
- Maggior numero di score PAR dei giocatori in rosa
- Miglior Score del miglior giocatore della rosa
- Miglior posizione della fantasquadra nella classifica assoluta del Fanta Footgolf



- Miglior posizione del fantapresidente nella Classifica Regionale

## 8- Classifica assoluta

Ogni fantapunteggio di tappa verrà sommato a quello delle altre tappe determinando così il fantapunteggio generale.

Alla fine delle N.11 tappe vincerà la classifica assoluta la fantasquadra col fantapunteggio generale più basso. Per concorrere alla classifica assoluta sarà necessario aver partecipato ad almeno otto (8) tappe su undici (11) e quindi aver sommato almeno otto (8) fantapunteggi di tappa.

Per favorire le squadre che parteciperanno a più tappe saranno tolti, alla fine, tanti punti quante sono le tappe a cui la squadra ha partecipato.

I primi due della classifica assoluta avranno diritto ai seguenti premi:

1. Coppa + Premio
2. Coppa

Le dodici (12) squadre dalla 3<sup>a</sup> alla 16<sup>a</sup> posizione in campionato, si qualificheranno ai play-off finali che consisteranno in una gara che si svolgerà in coincidenza della Supercoppa Toscana e l'assegnazione dei titoli Regionali di 1<sup>a</sup>-2<sup>a</sup>-3<sup>a</sup> categoria, di fine stagione.

La vincitrice dei play-off si aggiudicherà il 3° posto ed una targa.

## 9- Come comporre la rosa di tappa

Per partecipare ad ogni tappa, sarà necessario scaricare il file Excel su

<http://www.footgolftoscana.it/Fantafootgolf> . All'interno del file, dopo aver dato il nome alla propria squadra e inserito il proprio nome e cognome, sarà spiegato in modo chiaro come comporre la propria rosa in modo corretto. Sarà presente anche un semaforo che notificherà eventuali errori di compilazione.

## 10- Modalità di invio

Una volta compilato e assicurato la corretta composizione della propria squadra di tappa, il file dovrà essere inviato per mail a [fantafootgolf@footgolftoscana.it](mailto:fantafootgolf@footgolftoscana.it) **entro e non oltre le ore 18:00 di due giorni prima la data di svolgimento della gara (le 18:00 del giovedì nel caso si giochi il sabato, le 18:00 del venerdì nel caso si giochi la domenica).**

Il lunedì troverete sempre la lista iscritti, che sarà aggiornata nuovamente il mercoledì entro le 18:00 (il giovedì se si gioca la Domenica), in maniera tale che potrete sapere chi gioca per schierarlo nella vostra fantasquadra. I file che arriveranno dopo la scadenza non saranno considerati validi per la tappa.

La settimana seguente verrà pubblicata la classifica di tappa, notificandone il vincitore, la classifica generale e le nuove quotazioni dei footgolfisti per la tappa successiva.